**Пояснительная записка к проекту ЯЛ по PyGame.**

Все технические задания проекта были выполнены, все системы и механики, описанные в ТЗ были ингегрированы в игру.

Также была добавлена система выносливости (“stamina”), ближняя круговая атака игрока. При любом виде атаки выносливость расходуется и автоматически пополняется с течением времени.

В игру были добавлены вредоносные тайлы, при пересечении по маске с которыми игрок получает определенный урон. Урон таких тайлов увеличивается по мере прохождения уровней.

Управление игроком осуществляется на кнопки “A”, “W”, “S”, “D” или на стрелочки.

Взаимодействие с предметами, восстанавливающими здоровье, осуществляется по нажатию на кнопку “E” (проверка пересечения по маске).

Дальняя атака игрока осуществляеся по нажатию на правую кнопку мыши, ближняя - на левую.

Улучшение характеристик врагов, зелий и вредоносных тайлов от уровня к уровню осуществляется автоматически (алебраически).